

Abstract APT Fase 2

Artesanos Galaxy

**Integrantes:**

* Jesus Alvarez
* Matias Aguayo
* Lucas Pavez
* Sebastian Merino

**2024**

**ÍNDICE**

[**Relevancia del Proyecto APT 2**](#_heading=h.17dp8vu)

[**Objetivos 3**](#_heading=h.3rdcrjn)

[**Metodología 5**](#_heading=h.26in1rg)

[**Desarrollo 7**](#_heading=h.lnxbz9)

[**Evidencias 11**](#_heading=h.35nkun2)

[**Intereses y Proyecciones Profesionales 13**](#_heading=h.1ksv4uv)

[**Conclusiónes Individuales 14**](#_heading=h.44sinio)

# 

# 

# 

# 

# **Relevancia del Proyecto APT**

Relevance of the APT Project

El proyecto "Artesanos Galaxy" buscó facilitar el acceso de los artesanos, especialmente de 50 a 70 años, al mercado digital, donde suelen enfrentar barreras tecnológicas. Este problema es relevante en el ámbito de la tecnología, ya que la digitalización permite a estos productores expandir sus ventas y competir en un mercado más amplio.

Enfocado en Chile, el proyecto impacta principalmente a artesanos en regiones con menor acceso a herramientas digitales, permitiéndoles superar la dependencia de la venta presencial. La plataforma aporta valor al ofrecer una herramienta accesible y asistida por inteligencia artificial, ayudando a reducir la brecha digital y a mejorar el comercio local.

The "Artesanos Galaxy" project aimed to improve artisans' access to the digital market, especially for those aged 50 to 70, who often face technological barriers. This issue is significant in the tech field, as digitalization allows these producers to expand their sales and compete in a broader market.

Focused on Chile, the project primarily impacts artisans in regions with limited access to digital tools, helping them reduce reliance on in-person sales. The platform adds value by offering an accessible, AI-assisted tool that helps close the digital divide and enhance local commerce.

# **Objetivos**

*Goals*

**Objetivo General:**Facilitar la digitalización de la venta de productos artesanales para artesanos de 50 a 70 años mediante una plataforma accesible e intuitiva, que les permita incrementar sus ingresos y expandir su mercado a través del comercio digital.

**Objetivos Específicos:**

* Diseñar una plataforma accesible que permita a los artesanos con conocimientos básicos de tecnología realizar ventas en línea de manera intuitiva.
* Implementar inteligencia artificial para ofrecer recomendaciones personalizadas y ayudar a los artesanos a optimizar sus ventas.
* Integrar métodos de pago digital seguros que faciliten las transacciones y generen confianza en los usuarios.
* Proveer opciones de compra al por mayor y herramientas de gestión de inventarios para mejorar la competitividad y alcance de los artesanos en el mercado.
* Asegurar que la plataforma cumpla con las normativas de seguridad y protección de datos, promoviendo un entorno seguro para la venta de artesanías.

**General Objective:**Facilitate the digitalization of artisanal product sales for artisans aged 50 to 70 through an accessible and intuitive platform, enabling them to increase their income and expand their market via digital commerce.

**Specific Objectives:**

* Design an accessible platform that allows artisans with basic technological knowledge to make online sales intuitively.
* Implement artificial intelligence to offer personalized recommendations and help artisans optimize their sales.
* Integrate secure digital payment methods to facilitate transactions and build user trust.
* Provide wholesale purchasing options and inventory management tools to improve artisans' competitiveness and market reach.
* Ensure the platform complies with data protection and security regulations, promoting a safe environment for artisanal sales.

# **Metodología**

*Methodology*

La metodología utilizada para desarrollar el proyecto "Artesanos Galaxy" fue **Kanban**, elegida por su enfoque en la visualización del flujo de trabajo y la flexibilidad para adaptarse a los cambios. Esta metodología permitió gestionar el proyecto de manera organizada y atender las necesidades específicas de los artesanos, especialmente aquellos con limitados conocimientos en tecnología.

**Fases y procedimientos:**

1. **Planificación y diseño:**En esta fase se definieron los objetivos generales y específicos, se identificaron los requisitos funcionales y no funcionales de la plataforma, y se realizó un análisis de las herramientas tecnológicas necesarias (como el uso de IA y la integración de pagos digitales).
2. **Desarrollo inicial:**Se crearon los módulos básicos de la plataforma, como la interfaz de usuario y las funciones de gestión de productos. La flexibilidad de Kanban permitió ajustar los requisitos de acuerdo con el avance y las pruebas iniciales.
3. **Implementación de IA y seguridad:**Se integraron los algoritmos de inteligencia artificial para recomendaciones personalizadas y se implementaron medidas de seguridad para proteger los datos y las transacciones en línea, cumpliendo con las normativas locales.
4. **Pruebas y ajustes:**Con el proyecto avanzado, se realizaron pruebas para asegurar la usabilidad y funcionalidad de la plataforma, ajustando detalles para mejorar la experiencia del usuario, especialmente para los artesanos con conocimientos básicos de tecnología.
5. **Lanzamiento y evaluación continua:**Una vez completadas las pruebas, se lanzó la plataforma y se estableció un sistema de monitoreo y retroalimentación para realizar mejoras continuas según las necesidades de los usuarios.

La metodología Kanban fue pertinente para cumplir los objetivos del proyecto, ya que permitió una gestión ágil y un enfoque iterativo, que fue clave para adaptarse a las necesidades cambiantes y perfeccionar el sistema de acuerdo con los resultados de cada fase.

The methodology used to develop the "Artesanos Galaxy" project was **Kanban**, chosen for its focus on visualizing workflow and flexibility to adapt to changes. This methodology enabled organized project management and addressed the specific needs of artisans, especially those with limited technological knowledge.

**Phases and Procedures:**

1. **Planning and Design:**In this phase, the general and specific objectives were defined, functional and non-functional requirements for the platform were identified, and an analysis of necessary technological tools was conducted (such as using AI and integrating digital payments).
2. **Initial Development:**The basic modules of the platform were created, including the user interface and product management features. Kanban's flexibility allowed for adjustments to requirements based on progress and initial testing.
3. **AI and Security Implementation:**Artificial intelligence algorithms were integrated for personalized recommendations, and security measures were implemented to protect data and online transactions, ensuring compliance with local regulations.
4. **Testing and Adjustments:**With the project progressing, tests were conducted to ensure platform usability and functionality, adjusting details to improve user experience, especially for artisans with basic technological knowledge.
5. **Launch and Continuous Evaluation:**Once testing was completed, the platform was launched, and a monitoring and feedback system was established to make continuous improvements based on user needs.

The Kanban methodology was relevant to achieving the project objectives as it allowed for agile management and an iterative approach, which was essential for adapting to changing needs and refining the system based on the results of each phase.

# **Desarrollo**

*Development*

**Etapas o Actividades del Proyecto APT:**

1. **Investigación y análisis inicial:**Se realizó un análisis de las necesidades de los artesanos y se definieron los objetivos clave del proyecto, enfocándose en el uso de IA, la accesibilidad de la plataforma y la integración de pagos digitales.
2. **Diseño y planificación de la plataforma:**Se diseñó la interfaz para ser intuitiva, considerando el perfil de los usuarios (artesanos con conocimientos tecnológicos básicos). También se planificaron los módulos de IA y gestión de productos.
3. **Desarrollo de módulos principales:**Incluyó la creación de la interfaz de usuario, gestión de productos, y la integración de recomendaciones personalizadas mediante IA.
4. **Pruebas de funcionalidad y experiencia de usuario:**Se realizaron pruebas para asegurar la usabilidad y accesibilidad, especialmente para artesanos con conocimientos tecnológicos limitados.
5. **Implementación de medidas de seguridad y lanzamiento:**Se aseguraron las transacciones y la protección de datos para el lanzamiento seguro de la plataforma. Después, se implementó un sistema de retroalimentación para realizar ajustes según el uso.

**Dificultades y Facilitadores en el Desarrollo del Proyecto APT:**

* **Facilitadores:**
  + El uso de la metodología Kanban facilitó la organización y visualización del progreso, permitiendo ajustes rápidos.
  + La disponibilidad de herramientas de IA y la experiencia previa del equipo en su uso ayudaron a implementar las recomendaciones personalizadas.
  + La retroalimentación temprana de los usuarios permitió detectar mejoras en usabilidad.
* **Dificultades:**
  + Hubo desafíos en asegurar que la plataforma fuera lo suficientemente intuitiva para usuarios con poca experiencia en tecnología.
  + La implementación de medidas de seguridad y cumplimiento de normativas requirió ajustes adicionales y tiempo de desarrollo.
  + La integración de sistemas de pago seguros fue compleja y demandó pruebas exhaustivas para asegurar confiabilidad.

**Ajustes Realizados:**

Para abordar las dificultades:

* Se simplificó la interfaz de usuario y se implementaron tutoriales básicos para guiar a los artesanos en el uso de la plataforma.
* Se reforzaron las medidas de seguridad mediante pruebas adicionales y consultas a especialistas, asegurando que las transacciones cumplieran con las normativas.
* La funcionalidad de pago fue ajustada para integrar métodos que fueran confiables y fáciles de usar para los artesanos.

Estos ajustes permitieron cumplir con los objetivos del proyecto y asegurar una experiencia accesible y segura para los usuarios.

**Stages or Activities of the APT Project:**

1. **Initial Research and Analysis:**An analysis of the artisans' needs was conducted, and the key project objectives were defined, focusing on AI usage, platform accessibility, and digital payment integration.
2. **Platform Design and Planning:**The interface was designed to be intuitive, considering the user profile (artisans with basic tech knowledge). Modules for AI and product management were also planned.
3. **Development of Main Modules:**This included creating the user interface, product management, and integrating personalized recommendations using AI.
4. **Functionality and User Experience Testing:**Tests were conducted to ensure usability and accessibility, particularly for artisans with limited technological experience.
5. **Security Implementation and Launch:**Transactions and data protection were secured for a safe platform launch, and a feedback system was implemented for ongoing adjustments based on user experience.

**Challenges and Facilitators in the Development of the APT Project:**

* **Facilitators:**
  + The Kanban methodology facilitated organization and visualization of progress, allowing quick adjustments.
  + The availability of AI tools and team experience with them helped implement personalized recommendations.
  + Early user feedback helped identify usability improvements.
* **Challenges:**
  + Ensuring the platform was intuitive enough for users with little tech experience was challenging.
  + Implementing security measures and meeting regulatory compliance required additional adjustments and development time.
  + Integrating secure payment systems was complex and required extensive testing to ensure reliability.

**Adjustments Made:**

To address these challenges:

* The user interface was simplified, and basic tutorials were added to guide artisans in using the platform.
* Security measures were reinforced with additional testing and consultations with specialists to ensure compliance in transactions.
* Payment functionality was adjusted to integrate reliable and easy-to-use methods for artisans.

These adjustments helped achieve the project objectives and ensure an accessible, secure user experience.

# 

# **Evidencias**

*Evidences*

Durante el desarrollo del proyecto, hemos podido recabar algunas evidencias del proyecto de los cuales, aquí se van a exponer:

*During the project development, we have been able to gather some evidence from the project, which will be presented here.*

[Pagina\_WEB.mkv](https://drive.google.com/file/d/1jdviO7ry09RbvvA0Y-nattdCXq7svOkH/view?usp=drive_link)

# **Intereses y Proyecciones Profesionales**

*Career interests and projections*

**Reflection on the Contribution of the APT Project to Professional Interests:**

The APT Project provided a valuable opportunity to deepen my understanding of developing digital solutions for users with basic technological knowledge. Working on "Artesanos Galaxy" allowed me to explore my interests in areas like digital accessibility and AI applied to e-commerce. Through this project, I realized the significant impact a well-designed platform can have on digital inclusion and improving income for specific user groups, which broadened my interest in projects with social impact.

By the end of the project, my professional interests were further solidified, affirming my inclination toward developing accessible and secure applications. However, I now also have a stronger interest in exploring how to integrate AI into projects that can positively impact underrepresented communities.

**Career Projections Based on the APT Project:**

I would like to delve deeper into developing accessible platforms for users of various tech skill levels and implementing AI to enhance user experience. From my experience with "Artesanos Galaxy," I envision myself working on tech projects with social impact, in roles that combine designing digital solutions with data analysis to create inclusive and scalable platforms.

# **Conclusiónes Individuales**

**Matias Aguayo:** In summary, the "Artesanos" project is uniquely positioned to transform the sale of handcrafted products by offering artisans an accessible digital platform. Expanding sales beyond in-person transactions is a smart approach, and with the integration of modern technologies and strong security, the project is set up for success. Its scalable, user-focused design ensures that it can evolve and expand over time. Ultimately, "Artesanos" will not only enable artisans to reach a wider customer base but also elevate the shopping experience for everyone involved.

**Lucas Pavez:**

The "Artesanos" project is built on a solid technical foundation, leveraging the latest technologies to deliver a seamless and secure digital marketplace dedicated to handcrafted products. With an intuitive design and scalable infrastructure, the project ensures performance and reliability, meeting current market needs. In its improvement phase, artificial intelligence technologies are being implemented to optimize user experience and support artisans in managing their sales. These innovations will enable personalized recommendations, enhance product visibility, and automate key processes, thereby expanding the reach and value of handcrafted work in a constantly evolving digital environment.

**Sebastian Merino:** In conclusion, the "Artesanos Galaxy" project demonstrates the potential of technology to transform how artisans market their products, expanding their reach and facilitating their adaptation to a digital marketplace. The developed platform not only provides an accessible and secure solution but also opens new growth opportunities for artisans through artificial intelligence and modern payment methods. This initiative not only contributes to the sustainability of their businesses but also strengthens the artisan sector by providing technological tools that allow these entrepreneurs to compete on equal footing in today’s market. The experience of this project underscores the value of technology as a bridge between artisanal talent and a broader audience, promoting inclusive and accessible digital commerce for all.

**Jesus Alvarez**: In conclusion regarding the great development of the “Galaxy Artisans” project I can highlight that, I want to highlight the excellent teamwork we've demonstrated. Each week, we have made consistent strides, addressing requirements and adjusting the platform's development to ensure its accessibility. This collaborative approach has allowed us to respond swiftly to emerging challenges, ensuring that each module and feature is built on a solid foundation aligned with our users' needs. I am pleased with the process and confident that through this collective effort, we will create a truly useful and accessible tool for artisans.